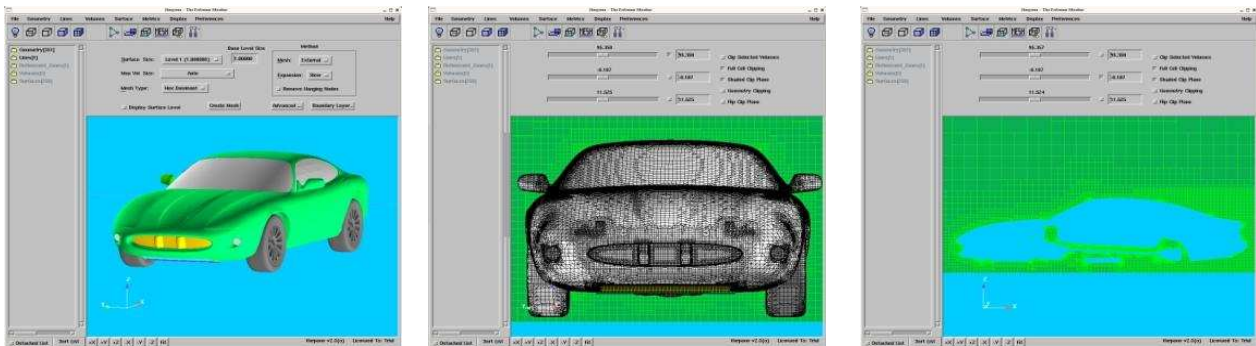


Sharc, spécialiste du maillage volumique choisit Datakit, comme partenaire en échanges de données CAO

La société Sharc (<http://www.sharc.co.uk/>) est basée à Manchester où elle développe depuis 1997, une solution de génération de maillage volumique : Harpoon. Ses clients sont des éditeurs en calcul par éléments finis et dynamique des fluides ou de grands groupes industriels, particulièrement intéressés par la performance (qualité, rapidité, respect de la structure initiale) des maillages que ce pre-processeur permet de générer.

Harpoon intègre une technologie puissante basée sur l'utilisation d'hexaèdres et de pentaèdres et l'extraction automatique de features. Il offre une ergonomie intuitive et fonctionne sous de nombreuses plateformes et systèmes d'exploitations.



Les codes de calcul se sont développés dans le monde entier et fonctionnent sous de multiples environnements. Lors des discussions avec Datakit pour intégrer sa technologie, la question des plateformes supportées, s'est révélée au tout premier rang des exigences de l'éditeur, juste après la technicité des solutions d'échanges. Datakit a répondu favorablement aux critères de portabilité soulevés par Sharc, notamment pour Linux.

Richard Bardwell, président de la société Sharc précise « Windows reste en tête des plateformes utilisées pour 50% des applications Harpoon, mais 35% des utilisateurs travaillent sous Linux et nous souhaitons leur offrir la même qualité de transfert de données. Nos priorités sont Windows et Linux 32, puis Windows 64 suivie de Linux 64. Ces derniers systèmes suscitent un véritable engouement chez les utilisateurs Harpoon qu'ils soient américains ou asiatiques. Leur capacité à résoudre des problèmes de limitations de mémoire facilite le traitement de grands assemblages. Datakit a prévu de nous fournir des versions dédiées à ces systèmes d'exploitation dans un avenir proche. »

En dehors des questions de portabilité, Sharc a procédé à une profonde analyse des fonctionnalités des interfaces pour juger de leurs capacités à inter opérer avec son maillage. De nombreux tests ont porté sur l'identification des noms et des différentes entités - pièces, lignes ou segments, triangles ou cellules, faces, surfaces ou frontières, mais aussi sur le respect de l'arbre de construction initial, la gestion des repères de travail et des entités visibles ou invisibles, points essentiels et facteurs clés pour une lecture complète et fiable d'assemblages complexes.

Ces fonctions étant parfaitement fidèles à ce que cherchait Sharc, la technologie de Datakit a été retenue pour être rapidement intégrée par l'éditeur anglais.